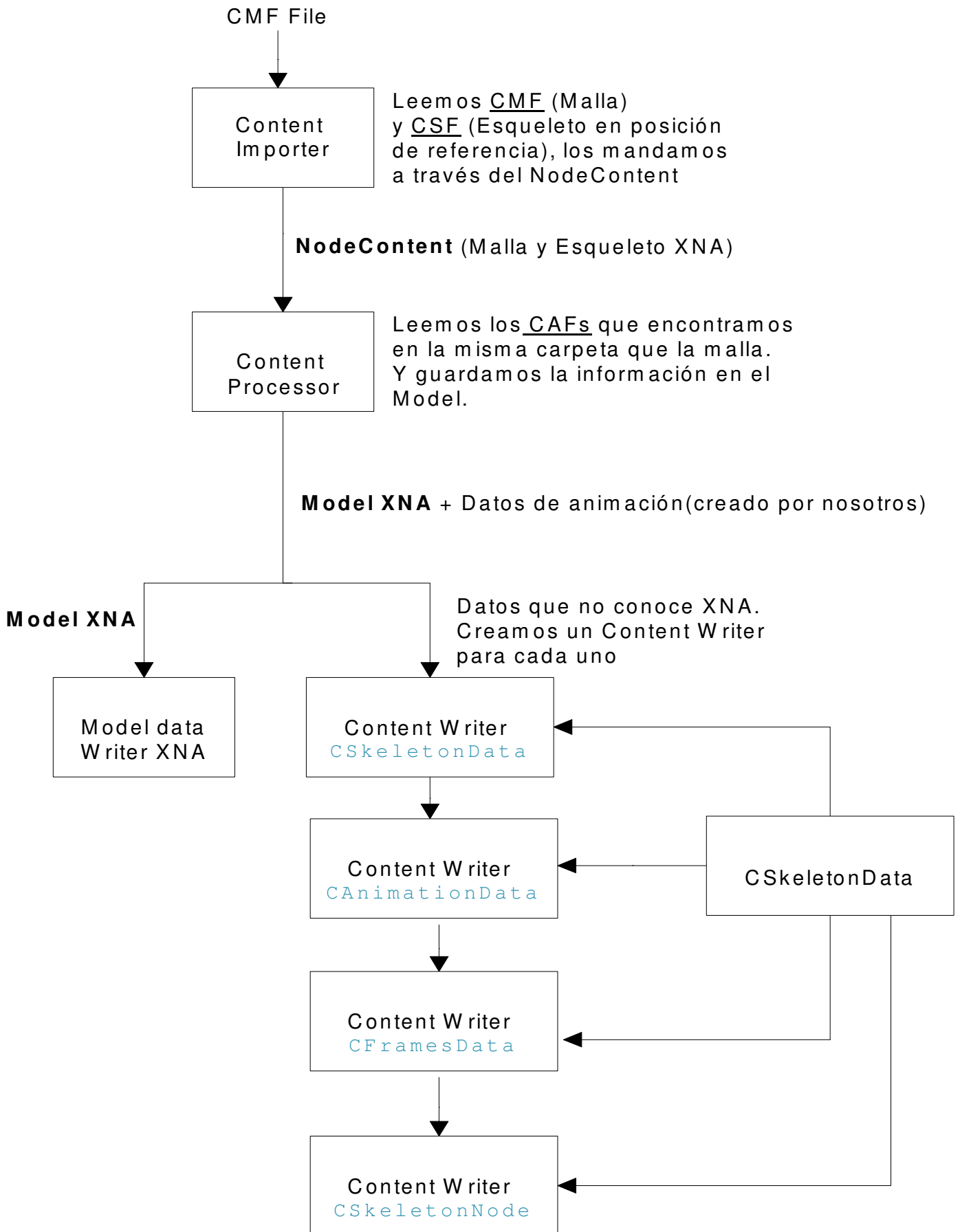
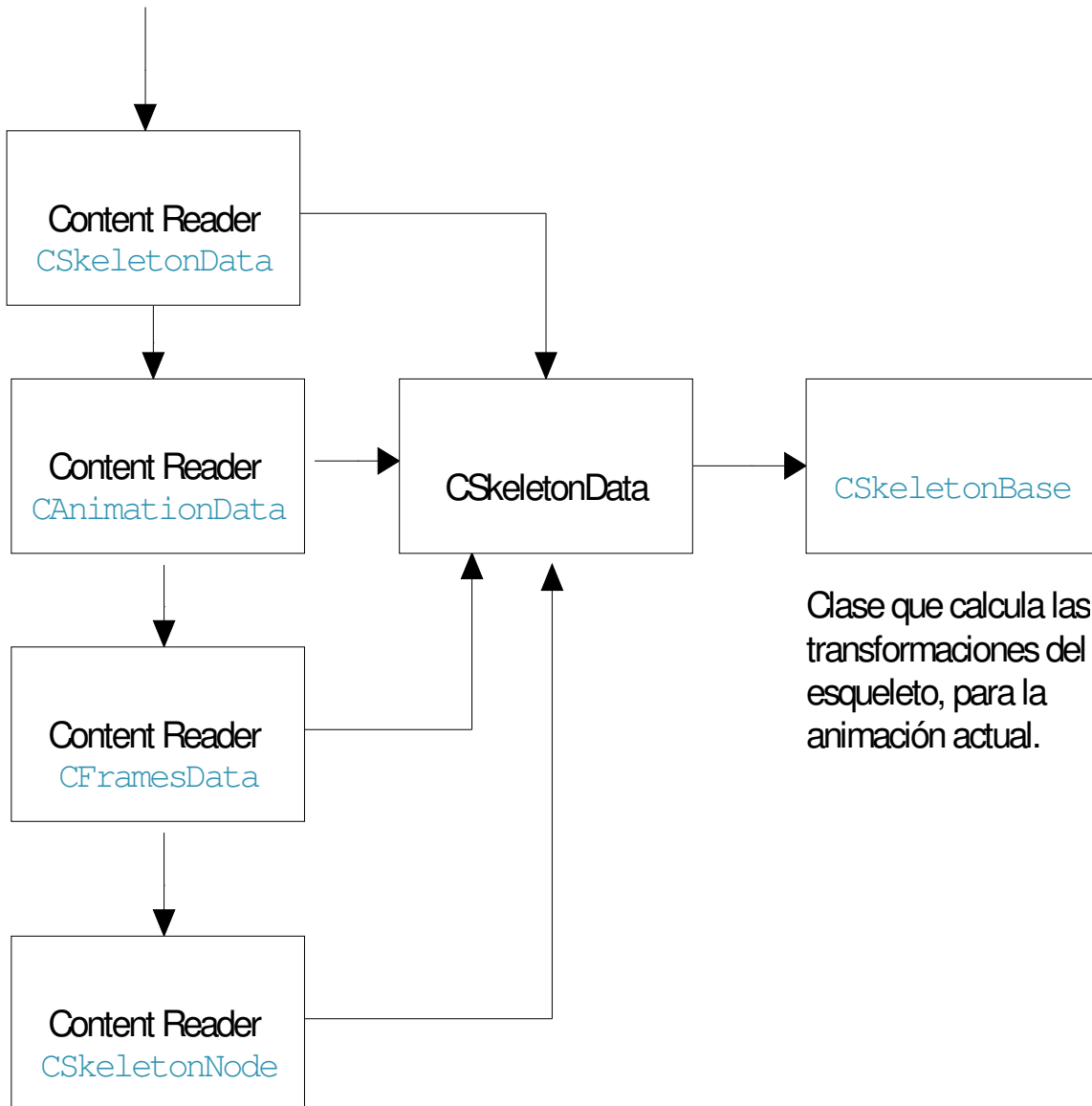


Content Pipeline



Skeleton Base Library

XNA nos llama cuando
carga un Model con datos
que no reconoce



Clase que calcula las transformaciones del esqueleto, para la animación actual.

Game

